
i-JUK (mobilní aplikace)

V rámci i-JUKu byla vytvořena mobilní aplikace obohacená o herní prvky s názvem **Poznej Karlovku!** Aplikace umožní uživateli návštěvu JUKu virtuální formou, v níž bude moci prostřednictvím sbírání informací a plnění určitých vědomostních úkolů získávat znalosti napříč obory nabízenými Univerzitou Karlovou. Aplikace je koncipována tak, aby její uživatel navštívil osobně určitý počet fakult, a zde pomocí odpovědí na předem dané vědomostní úkoly získal možnost postoupit na další úroveň aplikace. Za návštěvu a získání určitého počtu zvládnutých úkolů bude uživatel odměněn. Přidanou hodnotou i-JUK je praktické seznámení s prostředím jednotlivých fakult UK s důrazem na poznatky z oblasti vědy a výzkumu na UK, a to v rámci plnění konkrétních zábavně-vědomostních úkolů.